



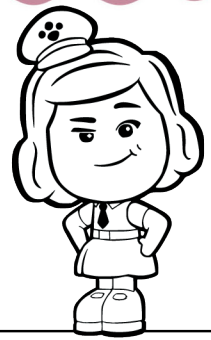
Lesskilningsverkefni með bókinni Gigga foringi á vakt



Unnur María Sólmundsdóttir,
grunnskólakennari, tók saman.

edda

Um hvað fjallar bókin *Gigga foringi á vakt* í stuttu máli? Gerðu **útdrátt** og skráðu á línurnar. Mundu að byrja á stórum staf og enda á punkti.



Viddi, Bóthildur og vinir þeirra ferðuðust á milli borga og bæja með tívolínu. Reykjavík er eina borg Íslands en hvað þekkir þú marga aðra staði? Skoðaðu landakort og finndu bæi eða staði sem byrja á þessum **upphafsstöfum**.



T

J

A

L

D



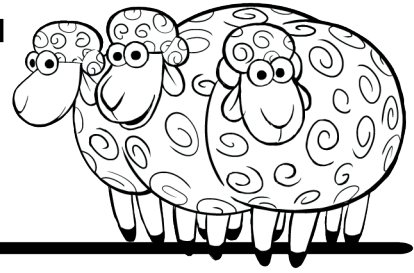
Á ferðalaginu heimsóttu Gigga foringi og vinir hennar mörg leiksvæði. Hversu mörg af þessum leiktækjum þekkir þú?

- A)** Settu **rauðan kross** við leiktækin sem koma fyrir í sögunni.
B) Settu **grænan kross** við leiktækin sem þú hefur prófað.
C) Búðu til þína eigin leiktækjaorðasúpu úr orðalistanum.

☐ rennibraut	☐ sandkassi	☐ gálgaróla	☐ klifurtæki
☐ hringekja	☐ vegasalt	☐ hlaupaköttur	☐ parís
☐ róla	☐ klifurveggur	☐ gormataeki	☐ kastali

[illegible]

Hvað manst þú mikið úr sögunni? Lestu textann vel og hakaðu í rétt svör. Aðeins eitt rétt svar passar við hvern lið.


Leikföngin skemmtu sér á ...

- ☐ leikvöllum.
- ☐ skautasvellum.
- ☐ íþróttamótum.

Gigga taldi Takkó þurfa ...

- ☐ skemmti-greiningu.
- ☐ kreistu-greiningu.
- ☐ ofnæmis-greiningu.

Bóthildur og kindurnar ...

- ☐ renndu sér í skíðabrekku.
- ☐ léku sér í hringekju.
- ☐ kepptu í kúluvarpi.

Á skiltinu stóð:

- ☐ Allir velkomnir.
- ☐ Aðeins fyrir starfsfólk.
- ☐ Hundar bannaðir.

Dapra leikfangið var ...

- ☐ takkóleikfang.
- ☐ pulsubíll.
- ☐ hamborgarabangsi.

Gigga kallaði vinahópin ...

- ☐ víkingasveitina.
- ☐ hvolpasveitina.
- ☐ leikfangasveitina.

Gigga foringi heitir ...

- ☐ Gigga Hjólkopps.
- ☐ Gigga Spékopps.
- ☐ Gigga Hlandkopps.

Leikföngin lögðu leið sína í...

- ☐ lystigarðinn.
- ☐ skemmtigarðinn.
- ☐ hundagarðinn.

Takkó var í raun ...

- ☐ sundlaugardót.
- ☐ tölvuleikjaspil.
- ☐ gæludýraleikfang.

Takkó eignaðist að lokum ...

- ☐ fjörugan hvolpavin.
- ☐ glaðlegan kisuvín.
- ☐ kátan krakkavin.



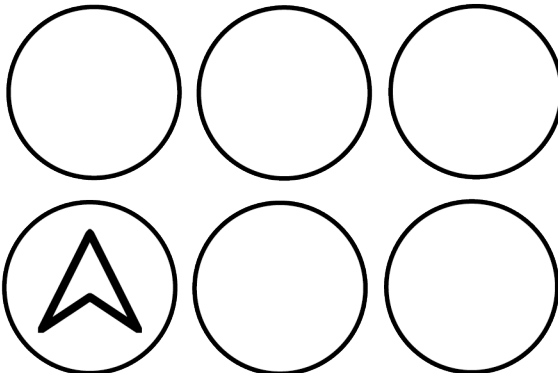
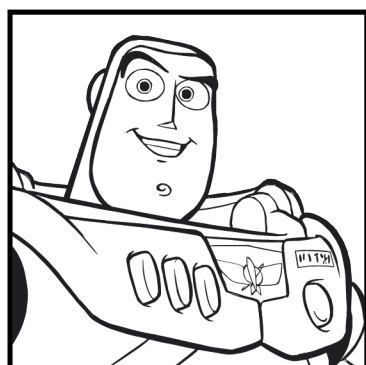
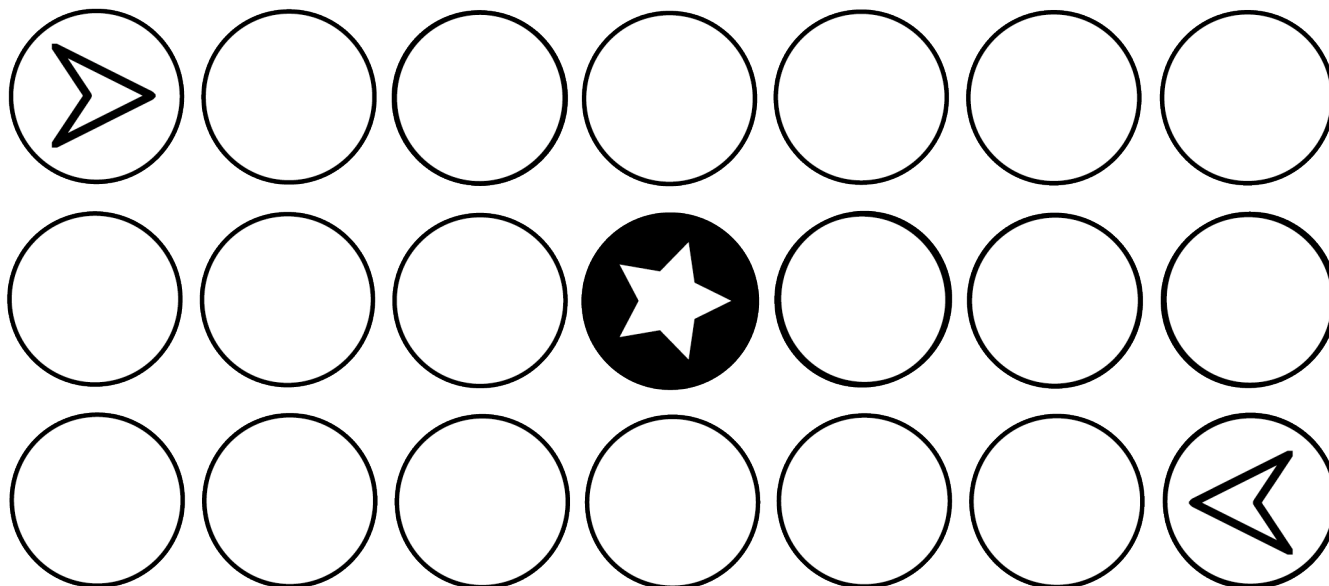
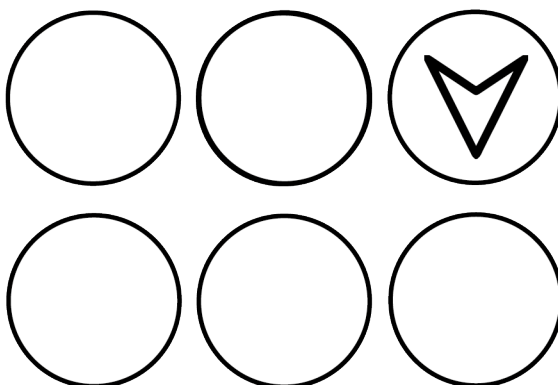
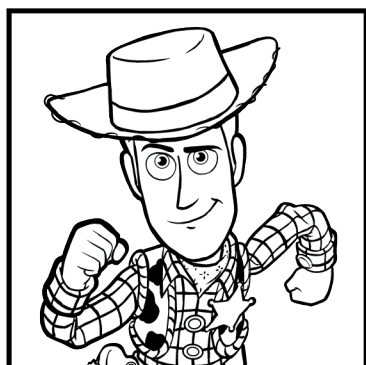
Viddi, Bóthildur og vinir þeirra ferðuðst
á milli staða til að hjálpa börnum og leikföngum.
Leiraðu uppáhaldsleikfangið þitt.

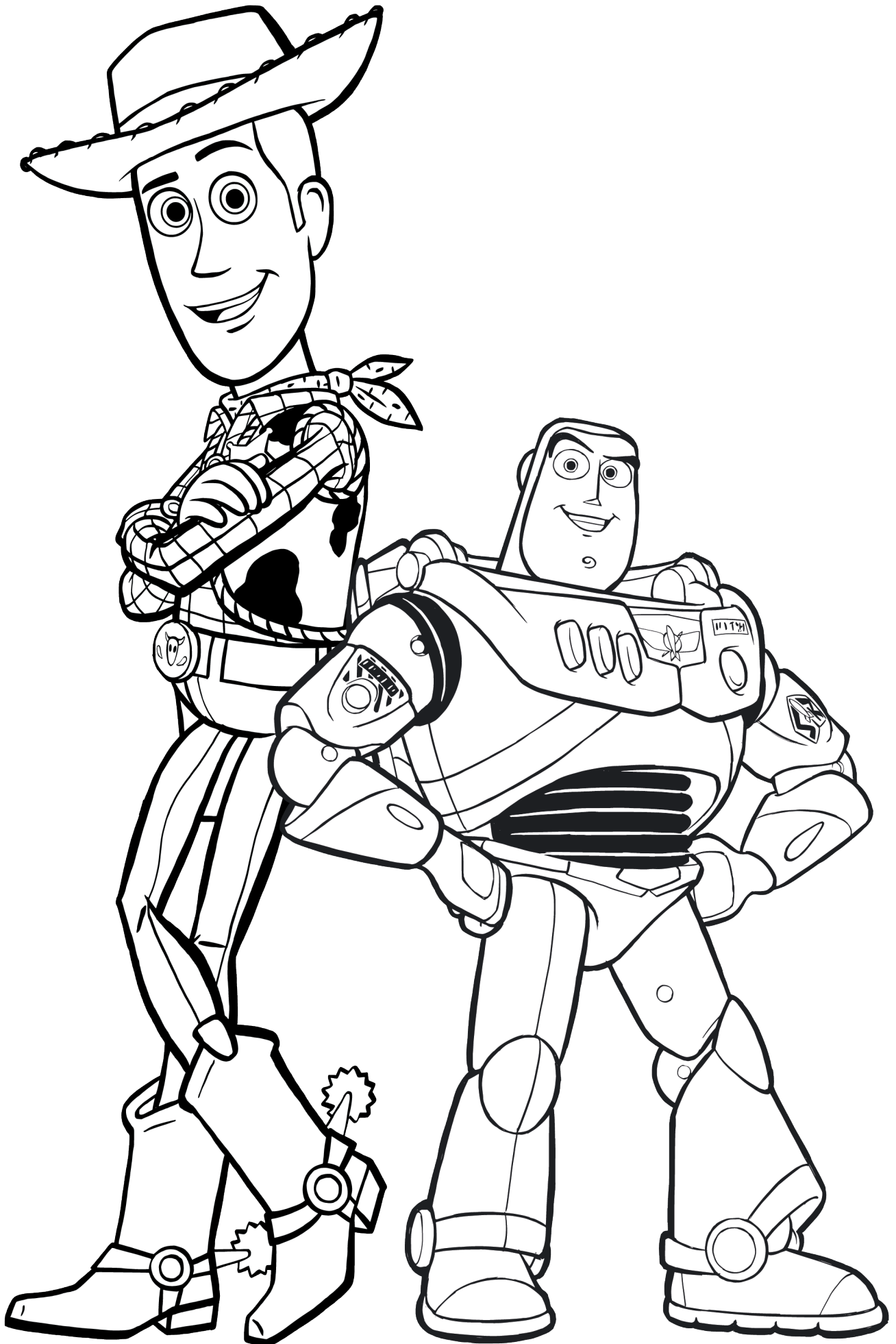


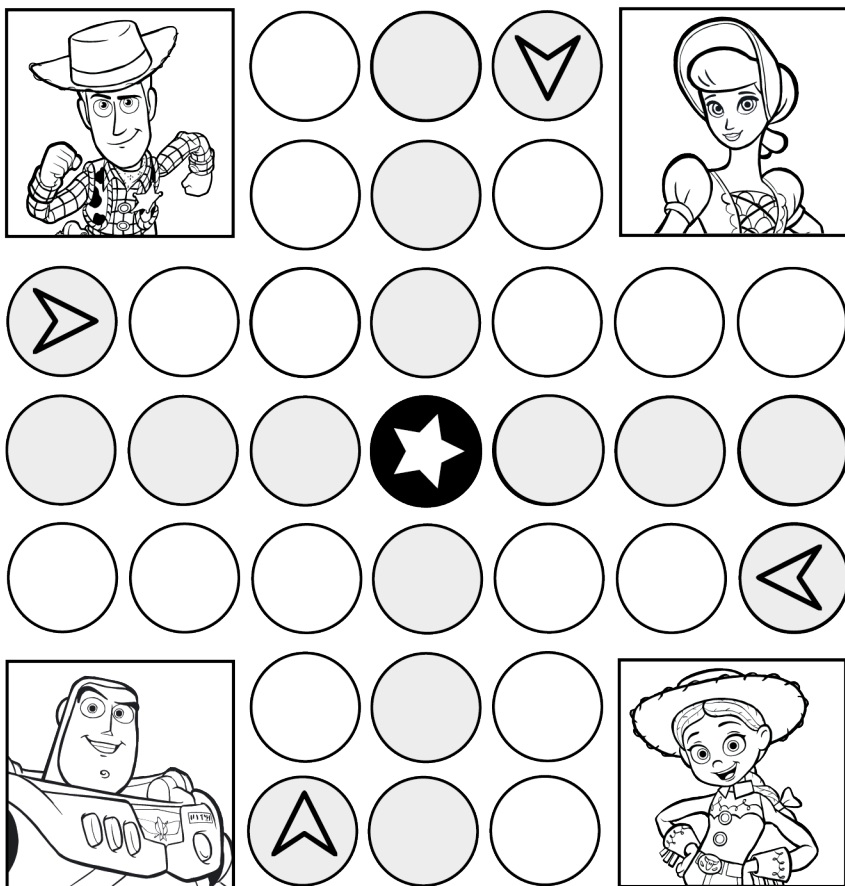
Sums staðar eru hundar bannaðir eins og sést á þessu skilti. Hannaðu nýtt skilti úr leir sem býður gæludýr og leikföng velkomin.



Hér er skemmtilegt leikfangalúdó. Eina sem þarf að gera er að hjálpa Giggu að klára það :). Aftast í heftinu eru spilapeningar og leikreglur. Svo þarftu bara að finna tening og einhvern til að spila við! Sá keppandi sem vinnur tvö lúdó í röð hlýtur titilinn *Lúdósnillingurinn*!







Aðferð:

Vandaðu þig við að klippa alla spilapeningana út.

Litaðu myndirnar af Vidda, Dísu, Bóthildi og Bósa, og heimareitina í litum að eigin vali (gráu reitirnir á skýringarmyndinni hér til hliðar.) Til að styrkja spilapeningana er gott að líma þá ofan á þykkann pappír, t.d. karton utan af morgunkorni.

Spilareglur:

Þegar lúðó er spilað byrja allir spilapeningarnir í kassalaga reitunum. Keppandi kastar teningi og þarf að fá sex til að koma spilapeningi í umferð. Markmiðið er að koma spilapeningunum allan hringinn og loks upp litaða rampinn í átt að stjórnunni. Hægt er að spila með marga leikmenn úti í einu. Ef þú færð sex á teningnum máttu kasta aftur. Hægt er að fjarlægja spilapening andstæðingsins með því að lenda á sama reit og hann. Þá fer sá spilakall aftur á byrjunarreit í kassalaga reitnum. Sá keppandi vinnur sem kemur öllum sínum peningum fyrstur upp rampinn.



Góða skemmtun!

